

DODGE CITY

BARNA LAPOK (amelyek önmagukban is használhatók):

Dodge (Elkerülés): Elvértve, majd egy lapot lehet húzni a talonból

Punch (Ökölcsapás): BANG! 1 távolságra (Fegyver és lovak nem módosítja!). Nem minősül BANG!-nek.

BARNA LAPOK (amelyek csak egy tetszőleges másik kártyával együtt működnek)

Brawl: Egy lap eldobásáért a lapot kijátszó játékos eldobathat egy-egy lapot a többi játékostól asztalra letett lapjaik közül, vagy a kezükből véletlenszerűen.

Rag Time: Egy lap eldobásáért a lapot kijátszó játékos elhúzhat egy lapot, egy tetszőleges másik játékostól az asztalra letett lapjai közül, vagy a kezéből véletlenszerűen.

Springfield: Egy lap eldobásáért Bang! tetszőleges játékosra. Nem minősül BANG!-nek.

Tequila: Egy lap eldobásáért egy tetszőleges játékos (akár az, aki kijátsza) gyógyul egy életerőt. Utolsó élet megmentésére nem alkalmazható!

Whisky: Egy lap eldobásáért a játékos gyógyul két életerőt. Utolsó élet megmentésére nem alkalmazható!

KÉK LAPOK:

Binocular (Távcső): A játékos a többi játékos eggyel kisebb lőtávolságra látja (támadó lap).

Hideout (Rejtekhely): A játékos a többi játékos eggyel nagyobb lőtávolságra látja (védekező lap).

ZÖLD LAPOK:

(Kézből kell őket kijátszani. Kijátszásuk után az asztalra kerülnek, de a következő játékos körének kezdetéig nem használhatóak. Egyszeri hatásúak, vagyis a barna kártyákhoz hasonlóan használatuk után dobni kell őket. Nem kötelező azonnal használni őket, vagyis „betárazhatók”, de a kék keretes kártyákhoz hasonlóan ellophatók vagy eldobathatók. Ha egy játékos ellop egy zöld lapot egy másik játékostól, akkor azt a saját körében kötelezően le kell raknia az asztalra.)

Bible (Biblia): Akire rálőnek és ilyet tud tenni, azt nem találták el. (egyik eset, amikor lapot játszhat ki, aki nincs soron). Rádásként húz egy lapot a húzópakliból.

Buffalo Rifle (Bivalyölő Puska): BANG! tetszőleges játékosra. Nem minősül BANG!-nek.

Can Can (Kánkán): Bármelyik másik játékosal eldobathat egy lapot (magával nem) a kezéből véletlenszerűen, vagy az asztalról. Nincs védett lap, minden eldobható.

Canteen (Kulacs): A játékos egy életerőt gyógyul. Utolsó élet megmentésére nem alkalmazható!

Conestoga: Bármelyik másik játékkal eldobhat egy lapot (magával nem) a kezéből véletlenszerűen, vagy az asztalról. Nincs védett lap, minden eldobható.

Derringer: Lövés egy távolságra, majd egy lapot lehet húzni a talonból. Nem minősül BANG!-nek.

Howitzer (Ágyú): A kijátszón kívül mindenkire rálő (hordó és Elvéteve lehet menedék). Nem minősül lövésnek, tehát ebben a körben BANG! még használható.

Iron Plate (Páncél) : Akire rálőnek és ilyet tud tenni, azt nem találták el. (egyik eset, amikor lapot játszhat ki, aki nincs soron).

Knife (Kés): BANG! 1 távolságra (Fegyver és lovak nem módosítja!). Nem minősül BANG!-nek.

Pepperbox: BANG! 1 távolságra (Fegyver és lovak nem módosítja!). Nem minősül BANG!-nek.

Pony Express: Kijátszója 3 lapot húzhat a pakliból.

Sombrero: Akire rálőnek és ilyet tud tenni, azt nem találták el. (egyik eset, amikor lapot játszhat ki, aki nincs soron).

The Gallon Hat (10 Gallonos Kalap): Akire rálőnek és ilyet tud tenni, azt nem találták el. (egyik eset, amikor lapot játszhat ki, aki nincs soron).

Egyéb szabályok:

Dodge Cityben két renegát van (8 játékos), azonban ők sem dolgoznak össze, mindkettő egyedül játszik. Céljuk, hogy egyedül maradjanak a seriffel, és legvégül őt öljék meg. Ha a végén 2 renegát és a seriff marad, és ezek közül a seriff hal meg először, a bűnözők nyertek, (annak ellenére, hogy már mind meghaltak!).

Az elhúzott zöld kártyát kézbe kell venni, de amikor a játékosra kerül a sor, le kell tennie!

A Dynamite-ot (Dinamit) annak kell továbbadni balra, akinél éppen nincsen! (mert 2 Dinamit van).

Egy játékos, utolsó életének regenerálására csak Beer (Sör) kártyát használhat, tehát Tequila, Whisky vagy Canteen (Kulacs) lapot nem! Ellenben ha már csak ketten vannak játékban, akkor a fenti lapok még használhatóak (utolsó élet megmentésére ebben az esetben sem!).

A Dodge City kompatibilitása a High Noon módosító lapokkal:

A zöld lapok is a kékhez hasonlóan kezelendők a Hangover és The Daltons körökben.

Pixie Pete a Thirst körben ugyanúgy 1 lapot húz, mint a többiek.

The Reverend és The Sermon körökben csak a Beer (Sör) illetve a BANG! kártyák használata tilos; Punch, Springfield, Gatling, Saloon, Whisky stb. lapok továbbra is használhatóak.

DODGE CITY SZEMÉLYISÉG LAPOK

Apache Kid (= Sundance Kid) (3): Nem érvényesülnek rá a ♦ (káró) lapok hatásai, kivéve Duel (Párbaj) alatt. (Fontos, hogy párbaj ♦ (káró) lappal nem kezdeményezhető ellene, de ha már párbaj van, akkor érvényesülnek rá a káró lapok hatásai.)

Belle Star (= Belle Starr) (4): Amíg ő van soron, a többiek kék és zöld lapjai nem érvényesek.

Bill NoFace (4): A saját laphúzás fázisában (1. fázis) mindig húz egy lapot és még annyit, amennyivel kevesebb az aktuális életereje a maximálisnál.

Chuck Wengham (4): Amíg rajta van a sor, 1 életért húzhat 2 lapot a pakliból. Ezt többször is megteheti egymás után, azonban öngyilkos nem lehet.

Doc Holiday (= Doc Holliday) (4): Amíg rajta van a sor, 1 alkalommal 2 tetszőleges lap eldobásáért rálőhet egy játékosra, lőtávolságon belül. Ezen kívül még kijátszhat egy Bang!-et a körében. Apache Kid megtámadásakor legfeljebb az egyik lapja lehet káró.

Elena Fuente (3): Bármely lapot használhatja Missed!-ként (Elvértve!)

Greg Digger (4): Mindig azonnal visszanyer két életet, amikor egy másik játékos kiesik a játékból. (A kezdetit természetesen nem lépheti túl.)

Herb Hunter (4): Ha valaki meghal, ő kap 2 lapot. (Tehát, ha ő öl meg egy banditát, akkor 5 lapot kap.)

José Delgado (4): Amíg rajta van a sor, egy kézből eldobott kék lapért húzhat 2 lapot a pakliból. Ezt akár kétszer is megteheti egymás után.

Molly Stark (4): Húzhat egy lapot a pakliból minden Bang!, Missed (Elvértve!) és Beer (Sör) lapért, amit akkor játszott ki, amikor nem ő volt soron,. (Párbaj esetén csak a párbaj végeztével húzhatja ki a megfelelő számú kártyát a talonból.) Az eldobott lapok nem számítanak kijátszott lapnak, azokért tehát nem húz.

Pat Brennan (4):): A saját laphúzás fázisában (1. fázis) dönthet úgy, hogy 2 lapot húz a pakliból, vagy egyet a mások előtt lévő kék vagy zöld lapokból.

Pixie Pete (3): A saját laphúzás fázisában (1. fázis) 4 lapot húzhat 2 helyett.

Sean Mallory (3): Bármennyi lap lehet a kezében; nem kell lapokat eldobnia.

Tequila Joe (4): Minden Beer (Sör) lap kijátszásakor 2 életet gyógyul, egy helyett. Ez azonban csak a Beer (Sör) kártyákra vonatkozik, a Saloon (Szalon), stb. lapra nem.

Vera Cluster (3): A saját köre kezdetén a laphúzás fázis (1. fázis) előtt mindig választania kell egy asztalon levő személyiséget, akinek a képességét használhatja a következő körének a kezdetéig.