

- 1) **Tribune – kártyák visszavétele a kézbe**
  - a) minden kijátszott lapodat visszaveheted + 4. laptól (Tribunál együtt) laponként 1 pénzt kapsz
  - b) vehetsz 1 telepest (1 étel + 1 szerszám), amit csak Romába tehetsz
  
- 2) **Architekt - mozgás és ház építése**
  - a) mozgás: annyit léphetsz összesen (bárhogy megosztva a telepések között) ahány teleped van  
első lépés: ki a városból az útra/tengerre, nem léphetsz foglalt mezőre, de átléphet rajta
  - b) házépités: városokba építheted, ha szomszédos egy telepeddel, minden városba csak egyet lehet  
ára: 1 élelem - fa városban / 1 fa + város típusának megfelelő nyersanyag egyéb városban +  
1 pénz - fa városban / 2p – élelemnél / 3p - szerszámnál / 4p - bornál / 5p – ruhánál // \*  
játékosok száma! (elsőként teszed 1\*, másodikként 2\*)
  
- 3) **Prefekt - áru termelése** 2 lehetőség közül választhatsz
  - a) árutermelés: ki kell választani egy provinciát, aminek a bonusz jelölje árut (aktív) jelez ->
    - 1) kapsz egy bonusz árut és a bonusz lapkát át kell fordítani a pénzt ábrázoló felére (passzív)
      - 1) a. ha nálad van a Prefectus Magnus -> 2 bonuszt kapsz és a lapkát jobbra továbbadod
      - 2) minden játékos minden háza a provinciában 1 árut termel vagy
    - 2) minden játékos minden háza a provinciában 1 árut termel vagy
  - b) pénzt kapsz, annyit amennyit az összes bonusz jelölő összesen mutat -> majd valamennyit át kell fordítani az áru felőli oldalára
  
- 4) **Colonist - telepések felhelyezése** 2 lehetőség közül választhatsz
  - a) feltehetsz bármennyi új telepest, ára 1 étel + 1 szerszám /db -> Romába ill. bármely városba teheted ahol van épületed
  - b) kapsz 5 pénzt + egyet minden egyes telepedért ami a pályán van
  
- 5) **Mercator – kereskedés** 2 lépésből áll
  - a) kapsz 3 aranyat (vásárolt kártyával 5-öt)
  - b) max. két típusú áruval kereskedhetsz (pl. 1 vétel ill. 1 eladás), árak: táblán feltüntetve, áruk száma nincs limitálva, de max. annyit helyezhetsz el, ahány helyen van a raktárban
  
- 6) **Diplomat – más játékos akciójának lemásolása**  
a kártyával valamelyik játékos utoljára kijátszott kártyáját másolhatod le
  
- 7) **Senator - 2 új kártyát vásárolhatsz**  
vehetsz max. két kártyát, ára: kártyán lévő piros mezőben látható áru + kártya helyének megfelelő jelzés / áru a játéktáblán (kérdőjel bármi lehet) -> vásárlást követően a kártyákat balra rendezzük és az üres helyekre (7 pozíció) azonnal új kártyákat kell felhelyezni
  
- 8) **Consul - 1 új kártyát vehetsz kedvezményesen**  
vehetsz kedvezményesen 1 új kártyát, ára: csak a kártyán lévő piros mezőben látható árut kell fizetned, a játéktáblán látható jelzést / árut nem kell beadni! -> kártyákat balra rendezzük és feltöltjük
  
- 9) **Specialists (Mason / Farmer/ Smith / Vinter / Weaver) - áru termelése**  
a játékos házai (minden provinciában) termelnek 1 árut : csak a játékosé, mások nem

1) **Vesta:** pénzhez hozzá kell adni az összes áru értékét pénzben (tábla mutatja). 1 GYP / 10 pénz

2) **Jupiter:** minden felépített ház 1 GYP, kivéve a fa városokon lévők

3) **Saturnus:** minden provincia után 1GYP, ha legalább 1 házad van ott

4) **Mercurius:** minden különböző árucikk után amit termelsz házaidal 2GYP

5) **Mars:** minden teleped (játéktáblán) után 2 GYP

6) **Minerva:** a specialist kártyákon szereplő minden házért, mely meghatározott városban van