

Cribbage szabályok

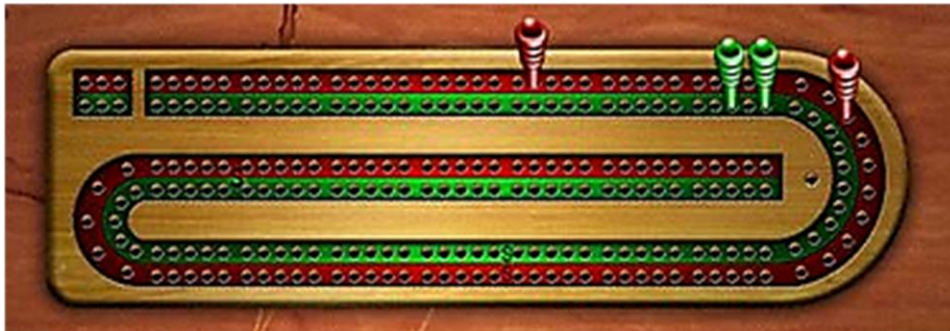
6 lapos Cribbage

A játékot 2 játékos játszhatja, standard 52 lapos francia kártyával. Emellett szükség van egy pontjelző táblára és 2x2 darab pontjelzőre (Peg).

A játékban nincs kiemelt szín. A kártyák értéke és sorrendje a következő: K, Q, J, 10 – tízes értékű lapok, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, A – 1.

A játék célja – elsőnek összegyűjteni 121 pontot, a pontokat kártyák kombinációiért léphetjük le. Pontot lehet szerezni játék közben a kijátszott lapokból és a körvégi pontozásnál a lapok értékelésekor, illetve a kör elején dobott lapokból kialakított Crib-ből.

A cribbage tábla a pontok nyilvántartására szolgál, ha valaki pontot szerez a játék során, azt lelépi a pontjelzőjével. A pontjelzőből 2 darab van játékosonként, az elülső pontjelző mindig az aktuális állást mutatja, míg a hátulsó az előző pontállást. Pontozáskor mindig a hátsó jelzőt mozgatjuk az elülső elé annyi lyukkal ahány pontot szereztünk.



Az osztó

Az osztót első körben véletlenszerűen válasszuk ki, ezután azonban minden körben cserélődik az osztó szerepe a játékosok között. A körök kezdetén az osztó megkeveri a kártyát, majd a másik játékos emel. Ezután az osztó 6-6 lapot oszt ki. A megmaradt lapok pakliját félre tesszük a tábla mellé.

A körök elején az osztó játékos minden lapot összegyűjt és megkeveri a paklit és a leírtakhoz hasonlóan kezdődik az új kör.

A Crib

Amikor a 6 - 6 lapot megkapták a játékosok, ki kell alakítani a Cribet, mely úgy történik, hogy mindkét játékos 2 - 2 kártyát választ ki, melyet félre tesznek a körvégi pontozásig. A félre tett 4 kártyát nevezzük Cribnek. Mivel a Crib a körvégi pontozásnál az osztónak hozhat pontokat, így a taktika az, hogy az osztó próbál előnyös, míg a másik játékos lehetőleg minél előnytelenebb lapokat a Cribbe tenni.

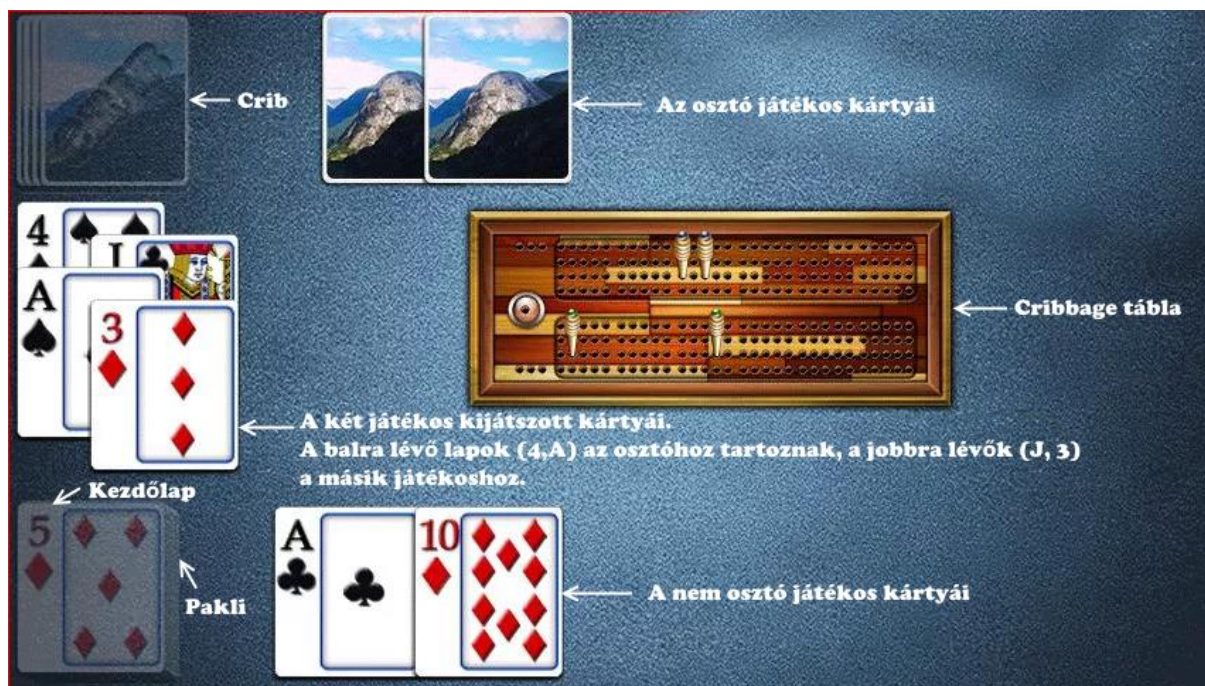
Kezdőkártya

A nem osztó játékos emel a pakliból, az emelt kártya lesz a kezdőlap ebben a körben. A kezdőlap a játékos kezében lévő lapok és a crib pontozásakor fog szerepet kapni.

Abban az esetben, ha az emelt lap bubi (J), az osztó azonnal leléphet 2 pontot a táblán. (Two for his heels)

A kártyák kijátszása

A nem osztó játékos kezd és lerak egy kártyát és bemodja az értékét. Ezután felváltva tesznek le kártyákat oly módon, hogy a két játékos kártyái el legyenek választva egymástól – ezek ugyanis a pontozáskor visszakerülnek a gazdájukhoz. Amikor valaki letesz egy kártyát mindig az eddig letett kártyák összértékét mondja be.



A számlálás 31-ig tart, ha a soron következő játékos olyan kártyát tesz le, mely 31-re egészíti ki a kártyák összértékét, azonnal leléphet 2 pontot a táblán (*31 for 2*). Ha a játékosnak nincs olyan lapja, aminek értékével 31-en belül tudna maradni *Go-t* jelent be. Ezzel kiszáll az aktuális fordulóból, ellenfele ezután még kijátszhat további kártyákat, hogy elérje a 31-es értéket (ezzel 2 pontot szerezve) vagy egyéb kombinációkat alakíthasson ki. Ha ez a játékos is *Go-t* jelent be, úgy egy pontot szerez, mert ő tette le az utolsó kártyát a fordulóban (*One for last*).

Ha a kijátszott kártyák értéke elérte a 31-et vagy mindkét játékos *Go-t* jelentett be úgy új forduló kezdődik. A kijátszott kártyáktól elválasztva egy új fordulót kezdünk a még megmaradt kártyákból, ismét 0 tól számolva. Az új fordulót az a játékos kezdi, aki nem az utolsó kártyát tette le az előző fordulóban.

A játékosok addig játszanak fordulókat, amíg mindkettőnek el nem fogynak a kezében lévő lapok.

A kijátszás közbeni kombinációk

Ha valamelyik játékos a kijátszás közben a következő kombinációkat tudja kialakítani, úgy azok pontértékét azonnal lelépi.

15: Ha a játékos kijátszik egy kártyát mellyel a kártyák összértéke 15 lesz, azonnal leléphet 2 pontot.

31: Ha a játékos kijátszik egy kártyát mellyel a kártyák összértéke 31 lesz, azonnal leléphet 2 pontot.

Pár (Pair): Ha a játékos olyan kártyát játszik ki, mely az előző kijátszott kártyával párt alkot, azonnal leléphet 2 pontot.

Royal Pár (Royal Pair): Ha a játékos egy pár után egy ugyanolyan rangú kártyát tesz le (pl. 3,3 ←3), Royal párt alkot, melyért azonnal leléphet 6 pontot.

Dupla Royal Pár (Double Royal Pair): Ha a játékos egy royal pár után egy ugyanolyan rangú kártyát tesz le (pl. 3,3,3 ←3), dupla Royal párt alkot, melyért azonnal leléphet 12 pontot.

Sorozat (Run): A sorozat 3 vagy több kártyából áll melyek egymástkövető rangja alakít sorozatot függetlenül a színtől (pl. 7,8,9,10). A kártyáknak nem muszály sorrendben lenniük, de nem lehet a sorozat lapjai közé olyan lap kijátszva, mely megtöri a sorozatot. A sorozat annyi pontot hoz azonnal a játékosnak, amennyi lapból áll.

Utolsó kártya (Last Card): Ha valaki a forduló utolsó kártyáját teszi le úgy, hogy nem 31 a kártyák értéke, 1 pontot léphet le az utolsó lapért.

Lapok pontozása

Amikor mindkét játékosnak elfogytak a lapjai, mindketten visszaveszik kezükbe a lerakott lapokat, most következik a lapok és a Crib kombinációinak értékelése. Az értékelésnél a kezdőlapként felfordított lap mindkét játékos lapjaiba és a Cribbe is bele számít. Először a nem osztó játékos fedi fel lapjait és értékeli ezek kombinációit, ezután az osztó előbb a kézben lévő lapjait, majd a Cribet értékeli. A következőkben leírt kombinációk pontozhatók a lapok és a crib értékelésekor.

15: Minden olyan kombinációért, melyben a kártyák értéke 15, 2 pontot léphet le a játékos. (pl. K, J, 5, 5 – ezek a kártyák pontozáskor 8 pontot érnek a 15-ös kombinációkért – mert a királyt és a bubit is mindkét ötössel lehet kombinálni.

Pár (Pair): A kör végén minden párért 2 pontot léphetünk le. Amennyiben 3 egyforma rangú lap van a pontozandó lapok között, azok 3 féle párt alkothatnak így ezért 6 pontot léphetünk le. 4 egyforma rangú párnál a párok száma 6 így 12 pontot léphetünk le a táblán.

Sorozat (Run): Minimum 3 egymást követő rangú lap sorozatot alkot, a sorozat minden lapjáért 1 pontot léphetünk le (pl. A, 2, 3 – három pontot ér).

További példák:

6, 7, 7, 8 két sorozatot alkot (6 p) + két 15 kombinációt (4 p) és 1 párt (2 p) – összesen tehát 12 pontot léphetünk le.

9, 10, J, Q – négylapos sorozatot alkot így 4 pontot léphetünk le érte.

Flöss (Flush): Amennyiben a kézben lévő 4 lap színe megegyezik 4 pontot léphetünk a flössért. Amennyiben a kezdőlapként felfordított kártya színe is megegyezik, úgy a Flössért 5 pontot szerezhet a játékos. Abban az esetben, ha a kézben lévő lapok egyike más színű, de a startkártya megegyezik, akkor ezek a lapok nem alkotnak flössst. Flössst csak a kártyák kijátszása utáni pontozásnál lehet lelépni.

Egy a bubiért (One For His Nob): Amennyiben a pontozáskor van a lapok között a kezdőlap színével megegyező színű bubi, úgy ezért 1 pont léphető le.

Játék Vége

Amikor valamelyik játékos eléri a 121 pontot a játék azonnal véget ér. Ez a játékos nyerte meg a játékot.

Cut throat Cribbage (Opcionális szabály)

Ha a játékos pontozza a kezében lévő lapokat vagy a cribet, amennyiben a pontozás során egyes érvényes kombinációkért elmulasztja a pontot lelépni, úgy a pontozás befejezése után a másik játékos bejelentheti, hogy a mulasztott pontokat ellopja a játékostól – ezzel lelépheti azokat a saját jelzőivel.

A fordítás a következő oldal alapján készült: <http://www.rubl.com/rules/cribbage-rules.html>