

Pick-a-PIG kártyajáték

Keverd össze az összes lapot képpel lefelé és készíts egy húzó-paklit. Minden játékos kap egy kártyát, mely a kezdő kártyája lesz, de még nem nézheti meg. Ezután tégy ki 5 sor kártyát, mindegyikbe 6 db-ot, azaz 30-at összesen az asztal közepére képpel felfelé. Amikor a játékosok egyszerre azt mondják, hogy rajt, kezdődik a játék.

Minden játékos egyszerre megfordítja a kezdő kártyáját. Minden játékos megpróbál begyűjteni kártyákat, ehhez csak az egyik kezét használhatja. Akkor vehetsz fel kártyát az asztalról, ha az megegyezik vagy maximum 1 tulajdonságban tér csak el a kezdő kártyádtól.

Minden kártyán 5 tulajdonság van:

ezek: malac mérete / színe / 1 vagy 2 kezes / szemüveges vagy sem / van a kezében popcorn vagy nincsen

Ha a játékos felvett egy lapot, azt a kezdő kártyájára kell tennie és azonnal keresni kell egy újabb kártyát. A kártyának meg kell egyeznie vagy maximum 1 tulajdonságban térhet csak el a legfelsőnek letett kártyától. A játékosok ezt addig folytatják, míg valaki azt nem mondja, hogy stop és az asztalra csap. Akkor teheti ezt meg, ha úgy gondolja, hogy nincsen már több kártya amit felvehetne. Ekkor minden játékosnak abba kell hagynia a kártyák felhúzását.

A játékosok ellenőrzik, hogy a stop-ot kiabáló játékos valóban nem tud-e több kártyát felvenni. Ha igaza volt, kap egy kártyát az asztalról bonuszként. De ha hibázott, akkor a körben összegyűjtött valamennyi kártyáját a kezdő kártyával együtt el kell dobnia.

Ezután minden játékos összes begyűjtött kártyáját ellenőrizni kell. Ahogy a játékos felvette őket sorban, ellenőrizni kell, hogy a kártya az előzőhöz képest csak 1 tulajdonságban tér-e el. Ha jól játszott a kezdő kártyával együtt el kell tenni-e a kártyákat egy nyerő kupacba. Ha viszont tévedett, az összes a körben begyűjtött kártyáit a kezdő kártyával együtt el kell dobnia, azaz nem számíthatja bele a felvett kártyák közé.

Egy új kör kezdődik, minden játékos kap egy új lefordított kártyát kezdőkártyának. A húzó-pakliból feltöltésre kerülnek a hiányzó helyek az asztalon, hogy mind a 30 kártyahely fel legyen töltve. Ha már nem tudjuk feltölteni az összes helyet, akkor ezt a kört még így hiányosan le kell játszani, de ez a kör lesz az utolsó.

A játék véget ér, ha nem tudunk a játékosoknak már új kezdő kártyát osztani. A játékosok megszámlálják összegyűjtött lapjaikat a nyerő kupacban, minden lap 1 pontot ér. Az eldobott kártyákat nem számíthatják bele ebbe. Aki a legtöbb kártyát gyűjtötte, azaz a legtöbb pontja van, az nyeri meg a játékot.

Solo-játék

A cél ebben az esetben, hogy minél kevesebb negatív pontot szerezz. Ossz ki 4 sorba 8 lapot, azaz összesen 32-őt és válassz ezekből kezdő lapot. Úgy vehetsz fel lapot ahogy az alapjátékban, azaz vagy egyforma legyen vagy maximálisan 1 tulajdonságban térhet el a kezdő laptól. Ha már nincs több lap, amit felvehetnél, tedd félre az összes maradékot. Ezután újra tégy ki 32 lapot és folytasd a játékot a leírtak szerint. 3 kört játssz így, majd számold meg a kidobott lapokat, ezek a negatív pontok. E változat lényege nem a gyorsaság, hanem hogy minél ügyesebben, megtervezve, minél több lapot vegyél fel.

Pick-a-POG

A Pick-a-PIG játék kombinálása ikertestvérével a Pick-a-DOG-al, így már 8 játékos is játszhat. A játék még érdekesebb, mert behoz egy újabb változót az állat fajtáját (nézd meg a különböző orrokat is).

Az alábbi szabályok változnak meg:

- 7 sorba 7 kártyát tegyél ki képpel felfelé a játék kezdetekor, azaz összesen 49-et
- ha egy játékos Stop-ot kiált és nem hibázott a kártyák felszedésekor 2 kártya jutalmat kap