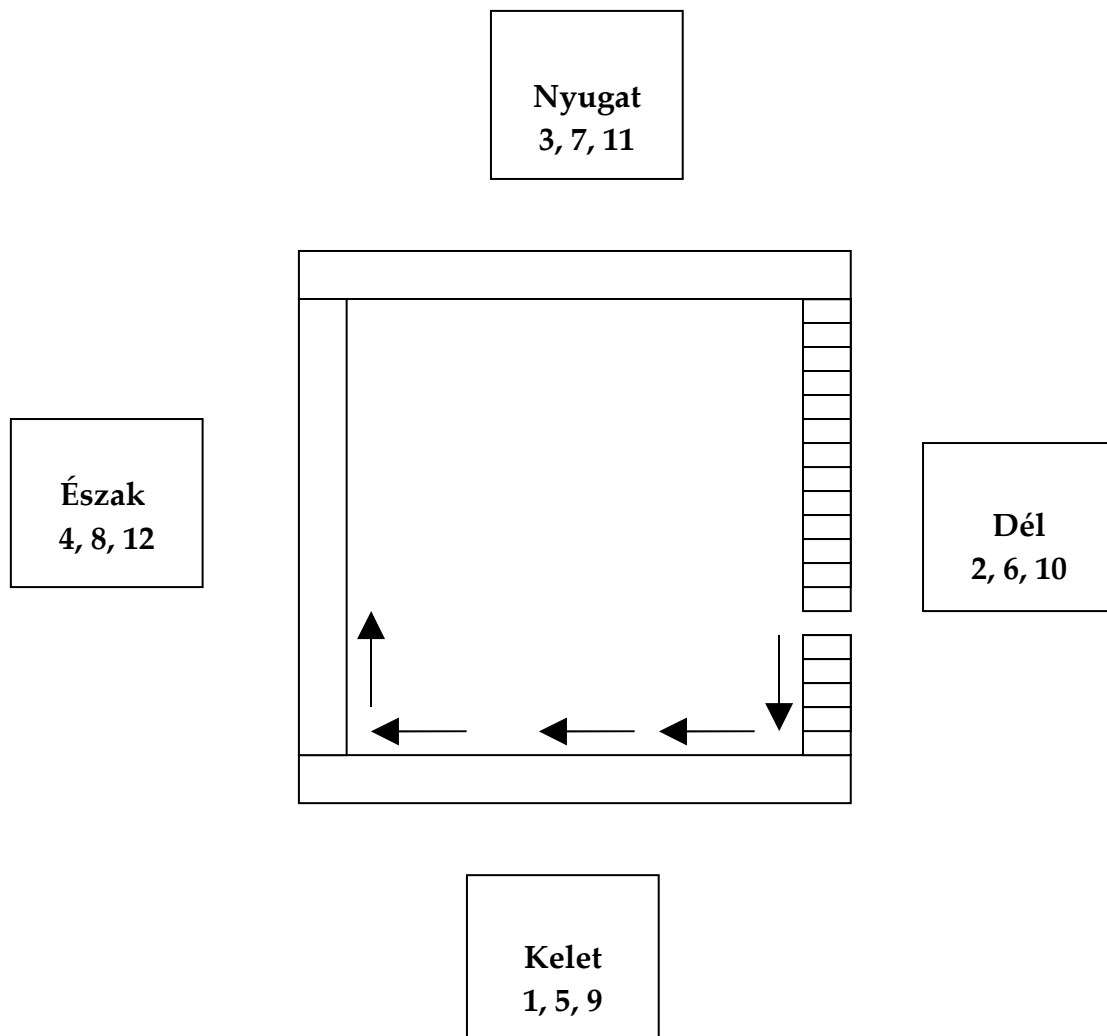


Falbontás rendje

A falat az a játékos bontja meg, akinek a számát kidobta a dobókockával a Kelet (a számozás az óramutató járásával ellenkező irányba történik, a húzás szabályainak megfelelően, lásd alább), mégpedig úgy, hogy rádob még egyet a dobókockával, a két számot összeadja, és az előtte lévő falon kiszámolja a kapott számot jobbról kezdve: itt megbontja a falat. A falból mindig a Kelet húzza el az első 4 követ!

A példán a Kelet elsőként 6-ot dobott, majd Dél (aki a 6-os sorszámú játékos) rádobott 7-et, így Dél az előtte lévő falat jobbról a 13. kőnél bontja meg. Az első négy követ pedig Kelet húzza el!



Húzás rendje

A játékot mindig a Kelet kezdi, ő az elején eggyel több követ (14 db) húz a falból. A húzást (és dobást) a tőle jobbra ülő játékos folytatja, vagyis Dél.

Minden játék után eggyel jobbra halad a Kelet és minden szél eggyel jobbra vándorol. (A játékosok egy adott szélkörön belül nem cserélnek helyet, mindig csak 4 játék, azaz egy szélkör után.)

