

Mah-jong – a világ legnépszerűbb játéka

A Mah-jong a mi családukban beelőzött minden újdonság elé. Hiába hozom haza hálátlan gyermekeimnek a jobbnál-jobb új társasokat kipróbálni, mahjongozni akarnak. A 9 éves focistától anyuig, mindenki a Mah-jong mellett tette le a voksát, úgyhogy e beszámolóban is következzen a Mah-jong rövid leírása és egy ízelítő-bevezető. Megjegyzem, nem a családom értékelése miatt állítom, hogy Mah-jong a legnépszerűbb játék a világon, hanem azért, mert valóban sokkal többen játsszák, mint bármi mást, a ma oly népszerű póker partikat és versenyeket is beleértve.

Nyilván azért is ismerik a Mahjongot nagyon sokan, mert ősi kínai játék, és a kínaiak tudvalevőleg nincsenek kevesen. Komoly Mahjong hagyományokra tekinthet azonban vissza Amerikában és Európa is. Mire a póker örület lecseng, megint a Mahjong lesz a sláger talán néhány évezredre...

Mah-jong – mágikusan gyönyörű

Különös vonzása van a kínai szimbólumokkal gazdagon ékesített köveknek. A kézimunkával faragott és festett írásjelek és motívumok együttese ősi titkokat sugall. E gazdagságot látva a modern ember első reakciója, hogy ez nekem biztos magas. Tévedés! Igaz ugyan, hogy a játék teljes mélységét átlátni egy élet nem elég, de elkezdni mégis nagyon könnyű. A Mah-jong célja bizonyos kombinációkat kirakni a köveken szereplő jelekből, számokból. Egy készlet 144 kőből áll. A legtöbb dobozban van még néhány apróság, de ezekre kezdetben nem lesz szükség. A kövek leggyakrabban két rétegből állnak: a mintás oldal csontból van, a hátoldal bambuszból.

A jelképek alapján a köveket színekre, honörökre és virágkövekre oszthatjuk fel. Van még 8 úgynevezett virágkő, vagy évszak kő, de ezek a játék kombinációiban nem szerepelnek. A legfontosabb tulajdonságuk, hogy különösen szépek, és hoznak ugyan minimális bónuszpontot, de a szerepük inkább jelképes.

Háromféle szín van (az európai kártyák 4-féle színe helyett): nevezetesen a bambuszok, körök és írások. A bambusz köveken bambuszok vannak, a körökön körök, az írásokon írásjelek. Eddig ugye nem bonyolult. Először kicsit bezavar, hogy írásjelek a honneurökön is van, de hamar fel lehet ismerni a színeket arról, hogy 1-9 értékben szerepelnek.

Honöröknek a különleges köveket nevezzük. (Nem a haza őreiről kapták a nevüket, hanem a honör a Mahjongban a francia honneur szóból származik, mely tiszteletet, kitüntetést jelent.) Ilyenek az égtájaknak megfelelő négyféle szél, és háromféle sárkány.

Minden kőből pontosan 4 egyforma szerepel egy készletben. Ezek nem pótkövek a rendetlen gyerekeknek, hanem a játék lényege, hogy az egyformákat összeszedjük. Látszólag. Mármint látszólag ez a lényeg és nem látszólag kell összeszedni, hanem tényleg. Ezt elmondtam a gyerekeknek és máris kezdhettük az első meccset.

A Mah-jong lényege, hogy addig kell a saját köveinket cserélgetni, amíg sikerül egy szép képet összeállítani. A Mah-jong elnevezés a 14 saját kőből összeállított képre utal. Európai szemmel meghatározott kombinációk összeállítására törekszünk, és egy-egy játékot az nyer meg, aki először teszi ki az összes követ. A Mah-jong azonban a szépségről szól. Ahogy a keleti felfogás szerint az élet értelme több inkarnáción keresztül

bontakozik ki, úgy e játék is több menetből áll, és hosszútávon az nyer, akinek sikerül többször értékesebb képekkel, kombinációkkal befejezni egy-egy menetet. A gyerekeimnek nem kellett sokat magyarázni és a kombinációkat taníttatni, mert kezdettől fogva ösztönösen szép megoldásokra törekedtek. Mi a szép? Minden, ami következetes.

Bevezető játék kezdőknek

A Mah-jong elvileg 4 személyes játék, de kezdetben nyugodtan játszhatja 2-5 játékos is. Előkészületként lefordítjuk és megkeverjük a köveket, majd 4x36 kőből álló falakból egy négyzetet rakunk ki és a játék során ebből húzunk. Mindenki kap 13 követ (a kezdő 14-et), amit az oldalára állítva maga elé tesz úgy, hogy a többiek nem látják. Akinek van virágköve (akár most, akár a játék során), az ezt kiteszi maga elé és húz helyette másikat. Kezdődhet a játék: húzunk dobunk és gyűjtögetünk. Néhány apróságtól eltekintve ez a szabály. (A teljes játékleírást ráér néhány bevezető játék után elolvasni). Nézzük meg közelebbről!

Az alapegységek a pong (3 egyforma kő, kong (4 egyforma kő) és a cshi (3 egymást követő érték egy színből). Aki sorra kerül, húz egy követ középről, majd eldob egyet, és így gyűjtöget tetszése szerint. A kombinációkat csak akkor tesszük le, ha az összes kövünk beleillik már egy kombinációba, tehát végeztünk (kiraktuk a mahjongot), vagy játék közben akkor tesszük le egy-egy pongot, kongot vagy chi-t, ha fel tudunk venni hozzá egy más által eldobott követ.

- Akinek van két azonos köve, és meglátja, hogy valaki éppen ilyet dob el, az bemonthatja, hogy pong, és így akár a soron következő játékost is megelőzve megint sorra kerül, leteszi a két egyformáját és mellé teszi a másik játékos által kitett ugyanolyat. Így képez pongot, amit ilyenkor kitesz maga elé.
- Akinek van három azonos köve, az és meglátja, hogy valaki éppen ilyet dob el, az hasonlóképp bemonthatja, hogy kong, felveszi hozzá a negyediket leteszi a 4 követ (a kongot) maga elé.
- A sorhoz csak az előttünk lévő játékos által eldobott követ lehet felvenni (kivéve a mahjongunkhoz hiányzó utolsó követ, amelyet bárkitől).

Folyamatosan nézni kell tehát, hogy a többiek mit dobnak, és vagy azt felvenni, vagy a még fel nem használt kövekből húzni. Amit úgymond eldobunk, azzal valójában nem dobálózunk, hanem a falon belül a saját oldalunkon egy kis saját lerakatot képezünk, és így a játék során átlátható, hogy ki mit dobott. (Ebből a profik már következtetni tudnak arra, hogy ki mit gyűjt, mire számíthatnak és mire nem érdemes már várni.) Aki a fentiek szerint minden követ le tudja tenni, bmondja, hogy Mahjong és megmutatja a képét. A Mahjong tehát 3 vagy 4 egyformákból és 3-as sorokból állhat, illetve egy úgynevezett záró párként két egyforma kővel zárjuk le. Ha egy másik játékos olyan követ tesz le, ami nekem a Mahjongomhoz utolsó kőként éppen illeszkedik, akkor ezt a záró párhoz is felvehetem, nem csak a fenti kombinációkhoz.

A bevezető játékot az nyeri, aki elsőként kiment.

A szépség díja

Amint belejött a csapat a játékba, nézzük a kirakott Mahjong értékét is! Aki minden részletre kíváncsi, a versenyszabályokat a www.mahjong.hu oldalon részletesen megismerheti. Itt most csak néhány szép kép leírása következik, amivel már meg lehet

kóstolni a Mah-jong valódi ízét. A cél a 14 kőből (a kezdő 13 és az utolsóként felvett kővel együtt) a következő mahjongok egyikét elsőként kirakni.

Szín játék

Minden pong, kong vagy chi egyféle színből áll, tehát csak bambuszt vagy csak kört vagy csak írást gyűjtünk. Emellett lehet tetszőleges számú szél és sárkány pong és kong.

Alsó játék

A szeleken és sárkányokon kívül tetszőleges színekből csak 1-es, 2-es vagy 3-as értékek szerepelnek.

Felső játék

A szeleken és sárkányokon kívül tetszőleges színekből csak 4-es, 5-ös vagy 6-os értékek szerepelnek.

Középső játék

A szeleken és sárkányokon kívül tetszőleges színekből csak 7-es, 8-as vagy 9-es értékek szerepelnek.

Egyszínű sor játék

A szeleken és sárkányokon kívül egy színből szerepel egy 1-es, 2-es, 3-as értékekből álló chi, egy 4-es, 5-ös, 6-os értékekből álló chi, és egy 7-es, 8-as és 9-es értékekből álló chi.

Három színű sor játék

A szeleken és sárkányokon kívül az egyik színből szerepel egy 1-es, 2-es, 3-as értékekből álló chi, egy másik színből egy 4-es, 5-ös, 6-os értékekből álló chi, és egy harmadik színből egy 7-es, 8-as és 9-es értékekből álló chi.

Jó játékot!

Kócsag

www.gemklub.hu